**LAPORAN HACKATHON MAXY**

**INSTRUKSI INDIVIDU LAPORAN HACKATHON BATCH 2**

****

**Dibuat oleh :**

**Nama: Sadam Payoda Sabilillah**

**NIM : 200411100069**

**PROGRAM KAMPUS MERDEKA STUDI**

**INDEPENDEM MAXY ACADEMIC RAPID BACKEND**

**DEVELOPMENT BOOTCAMP**

**TAHUN 2023**

**Pendahuluan**

Saat ini sering terdengar mengenai teknologi yang merupakan sebuah perkembangan terkini dimana era yang mengharuskan semua manusia di tuntut untuk mengikuti perkembangan yang telah berjalan ,teknologi sudah menjadi kebutuhan sehari hari dalam melakukan aktifitas dan tidak pernah jauh dengan teknologi ketika melakukan kegiatan oleh karena itu pentingnya untuk mempelajari agar manusia dapat meneruskan perjalanan hidup artinya teknologi mempermudah pemakai , dampak pada teknologi mengakibatkan begitu banyak persaingan pada era teknologi saat ini termasuk di negara indonesia yang dimana banyak perusahaan peruhasaan berbondong bondong untuk memulai mengembangkan usahanya melalui sektor teknologi potensi Indonesia membantu terus berkembang khususnya dabclam bidang pemasaran contohnya ketika ingin melakukan penjualan pada salah satu produk membutuhkan suatu templete atau tempat berbentuk online untuk memamerkan dan memasarkan kepada masyarakat.

dengan adanya teknologi yang telah menyediakan banyak fasilitas untuk membantu pengguna , salah satu fasilitas yang terdapat pada teknologi yaitu website , menggunakan fasilitas internet dan teknologi dapat berfungsi untuk menampung berbagai informasi untuk menyebarkan informasi lebih luas karena tersebut bersifat global , website adalah salah satu fasilitas teknologi yang terdapat kumpulan kumpulan halaman situs , yang terangkum dalam subdomain dan domain ,bisa diartikan dalam sebuah beberapa halaman yang berisi data data dalam bentuk text ,gambar ,suara dan lainnya yang bisa di akses secara online oleh masyarakat , untuk melakukan penyebaran produk pengguna tentu saja mengharuskan membuat website yang bisa menarik perhatian dengan melakukan analisa website agar mengetahui kekurangan dan mendapatkan solusi dari website yang dibuat.

dengan ini saya Sadam Payoda Sabilillah sebagai mahasiswa dari Universitas trunojoyo madura yang mengikuti program kampus merdeka studi independen disebuah instansi bernama Maxy Academic yang dimana pada tanggal 8 maret sampai tanggal 15 maret di tahun 2023 Maxy Academic telah mengadakan Hackathon dengan membagikan tugas dengan cara berkelompok yang dimana tujuan pada acara ini untuk melakukan sebuah study kasus untuk meningkatkan penjualan merek kosmetik internasional menengah ke atas dan menciptakan sebuah website dengan pengalaman pengguna yang positif dan menyenangkan saat mengunjungi dan menggunakan website, dengan harapan dapat meningkatkan sales dari brand bersangkutan, untuk melakukan sebuah analisa pada salah satu website , acara tersebut memberikan study kasus website bernama jenny house.

jenny house adalah penata rias papan atas terbanyak di korea, jenny house kosmetik adalah merek kosmetik kulit alami kelas hijau, semua produk diformulasikan dengan bahan alami terbaik dan dirancang untuk memberikan khasiat dermatologis yang inovatif, alami namun dermatologis, dua konsep utama , dimaksimalkan untuk jenny house kosmetik saat ini , jenny house telah hadir di indonesia untuk membuatnya , memudahkan costmers aur loya untuk mendapatkan produk terbaik kami , Strategi pada website jenny house saat ini sedang menambah saluran distribusi di beberapa kota besar lainnya di Indonesia ,baik untuk Modern Trade Channel (MTC) maupun Salon Channel. Mereka juga menambahkan konten dalam bentuk Social Media yang meliputi: Tik Tok dan Tik Tok Shop, Instagram, YouTube, Facebook dan Website.

**Deskripsi Tim dan Project**

Pembagian kelompok pada acara hackathon yang dilaksanakan oleh instansi Maxy Academic ini di buat menjadi 20 kelompok yang dimana 1 kelompok memiliki 6 sampai 7 anggota terdapat 3 posis yaitu backend , frontend , dan UI / UX , kelompok yang saya dapat yaitu kelompok 7 yang terdiri dari 1 anggota backend adalah posisi saya , 1 posisi frontend , dan 4 anggota di posisi UI / UX.

Pada saat melakukan analisa terhadap website jennyhouse terdapat beberapa kekurangan yang bisa dikerjakan dan bisa memberikan sebuah solusi untuk menutupi kekurangan dari website tersebut dengan harapan untuk meningkatkan kualitas website. kekurangan dan solusi pada website tersebut adalahy website pada jenny house ini tidak adanya review productnya sendiri , mengakibatkan pengunjung yang datang tidak tahu detail deskripsi dari salah satu product yang ingin diketahuinya oleh pengunjung , solusi nya yaitu membuat sebuah page baru yaitu detail product dengan tujuan untuk membuat detail dari masing masing product yang ingin di lihat agar pengunjung lebih mengenal dan mengetahui dari salah satu product dari jennyhouse.

tidak ada web store , pengunjung tidak dapat membeli productnya langsung dari website jenny house atau tidak ada pembelian online , mengatasi hal tersebut membuat halaman store dan membuka pembelian online agar masyarakat atau pengunjung yang ingin membeli salah satu product tidak harus datang ke toko jenny house dan tidak perlu juga membeli dari aplikasi pihak ketiga contohnya tokopedia ,dampaknya jika membuat suatu web store yaitu mengurangi antrean pengunjung pada toko jennyhouse dan mempersingkat waktu.

Kekurangan selanjutnya yaitu tidak menampilka tempat distribusi channel pada website jenny house ,solusinya yaitu membuat sebuah tempat distribusi channel seperti youtube agar saluran tersebut dapat mengumpulkan informasi yang berguna terhadap pengunjung , seperti informasi tentang konsumen dan kompetitor produser , distribusi channel mengumpulkan dan memberikan informasi agar produser dapat membuat perencanaan usaha yang lebih baik serta membantu pertukaran barang dan dapat dipromosikna dengan menyebarluaskan produk pada masyarakat menggunakan teknik komukasi persuasif dengan begitu masyarakat lebih mengenal dengan product jenny house. Kekurangan yang terakhir pada website tersebut yaitu desain yang monoton ,solusi pada kekurangan tersebut yaitu membuat desain yang menarik agar mampu memperkuat kredibilitas dari webiste jenny house harapannya desain yang menarik mampu menjaga pengunjung untuk tetap berada ada disitus web tersebut.

Untuk itu penjelasan dari kekurangan dan solusi yang sudah di review dan analisis terhadap website jenny house. Peralatan atau aplikasi software apa saja yang saya gunakan ketika ingin menyempurnakan sebuah website jenny house , peran backend disini membutuhkan instalasi XAMPP untuk menjalankan phpmyadmin agar bisa membuat sebuah data dari database gunanya untuk menyimpan data data product dari jenny house agar bisa ditampilkan ke dalam website tersebut , lalu membutuhkan beberapa bahasa pemograman contohnya php dan sedikit bantuan dengan composer untuk bisa menjalankan framework php yaitu laravel ,fungsinya agar membantu backend mempercepat proses pembuatan website menjadi lebih maksimal , selain itu menggunakan framework php seperti laravel akan terlihat lebih mudah karena banyaknya fitur fitur yang lengkap seperti contoh fitur pengecekan terhadap username dan password saat login di aplikasi atau website , selain itu juga membutuhkan sedikit desain pada website tersebut dengan menggunakan framework CSS yaitu boostrap yang dimana framework tersebut mempunyai begitu banyak templete yang bisa dipakai ,harapannya agar lebih cepat ketika mendesain webiste.

**Proses dan Tantangan**

Proses dan tantangan yang ada pada kelompok 7 untuk mengembangkan project website jenny house yaitu ketika tidak mempunyai persiapan untuk melakukan colaboration dengan orang yang tidak pernah berkomunikasi ,terlebih jika orang tidak ingin atau tidak terbiasa untuk melakukan komunikasi kepada orang lain untuk bekerja sama melakukan tugas project dari Maxy Academic menyebabkan kurangnya kesempatan untuk saling menukarkan ide ataupun mengeluarkan pendapat untuk mencari solusi pada pengerjaan project.

selain itu dengan orang lain atau orang yang tidak pernah ketemu menyebabkan tidak ada visi yang jelas untuk menjalankan sebuah teamwork , apabila tidak ada kejelasan apa yang harus diselesaikan maka pekerjaan akan menjadi lebih lama dan orang lain akan kehilangan produktivitas , motivasi dan kebingungan ketika ingin bekerja , dan tantangan terakhir yaitu mempunyai rasa canggung dan malu terhadap orang lain

**Diskusikan hasil akhir**

Hasil dari diskusi pada kelompok 7 yaitu dengan melakukan meeting pada malah hari untuk mendiskusi tentang project yang akan di kerjakan , mengeluarkan pendapat dan ide yang akan di jalankan nantinya dan melakukan pembagian tugas kepada masing masing posisi pada semua anggota , pada project backend yang sudah dibuat atau hasil akhir yaitu membuat sebuah list macam macam product dan gambar productnya pada jenny house dengan menggunakan database dari Phpmyadmin selain itu juga mempunyai fitur memilih list categori pada product jenny house.

seletah itu membuat fitur detail product untuk melakukan deskripsi pada setiap masing masing product jenny house , melakukan pengambilan API untuk mengambil distribusi channel seperti video jenny house , membuat sistem login dan regitrasi untuk persyaratan melakukan store di webiste jenny house , lalu membuat sistem pembayaran untuk melakukan pembelian dari product jenny house , dan terakhir membuat suatu list best seller untuk mengetahui product mana yang terbaik dari jenny house dilihat dari parameter rating product.

**Refleksikan pengalaman**

Pengalaman yang sudah di dapat pada saat acara hackathon dari Maxy Academic yaitu memiliki pengalaman baru terhadap lingkungan yang baru oleh orang yang tidak dikenal dan tidak pernah ketemu , mempunyai pengalaman colaborasi dengan orang lain untuk mengerjakan project website , lebih bisa berani untuk mengeluarkan pendapat dan ide ide kepada orang yang belum di kenal.

**Kesimpulan**

Untuk kesimpulan yang sudah di dapat pada acara hackethon ini adalah yaitu ngerosting website contoh jennyhouse ,yang di mana website ini akan direview oleh kelompok masing masing untuk mencari kelemahan ,nah kelemahan ini yang bisa kita belajar ketika kita akan membuat website nantinya ,agar kedepannya tidak ada kesalahan untuk di konsumsi oleh masyarakat, dan bisa menarik banyak orang ,oleh karna itu sebagai orang IT kita harus mencari solusi untuk memecah masalah pada website itu menjadi lebih berguna dari aslinya

**Referensi**

1. PENERAPAN METODE PROTOTIPING DALAM PEMBANGUNAN WEBSITE DESA(STUDI KASUS DESA SUGIHAN KECAMATAN RAMBANG)
2. PERANCANGAN WEBSITE PADA PT. RATU ENIM PALEMBANG